

→ अमोह-पुनर्दि/मनोजन : सिंधु सभ्यता के निवासियों अपने जीवन में अमोहिक पुनर्दि या मनोजन को समुचित महत्व देते थे। उनके मनोजन की प्रक्रिया के विभिन्न साधनों के जानकों का शिका (कान, मधुली पकड़ना, पक्षियों को फँसाना) उन्हें मनोजन के साधन थे। मनोजन के लिए पक्षियों को पित्तों में पाला भी जाता था। पशुओं से लड़ना या उन्हें आपस में लड़ाना भी मनोजन का एक साधन था। उदाहरणस्वरूप एक मुष्ट या दो मुष्टों के लड़ने का चित्र अंकित है। नरक तथा नरकी की मूर्तियों को देखने से गुल्य के भी लोगों की हसि का पता चलता है।

मनोजन के अन्य साधनों में पाए गए चोंपड़ का खेल बहुत जादा प्रचलित था। शतरंज गुमा खेल भी गोरियों की मदद से खेला जाता था।

* खिलौने : बच्चों के मनोजन के लिए खिलौने तैयार किए जाते थे। इनके आकार मिट्टी के अर्धगोल खिलौने, लुपट्टियों से मिले हैं। ये मुगमुग इत्यादि भी मिले हैं। इनसे पता चलता है कि बच्चों के मनोजन पर भी ध्यान दिया जाता था।

→ अंलैडि क्रिया : सिंधु सभ्यता की निवासियों की शव विहसन प्रणाली पर भी उत्खननों से पुनर्दि पड़ता है। प्राण सभ्यता के आध्यात्मिक कदा जा सकता है, वे भी प्रकार से मृतकों का संस्कार करते थे :-

- (i) पूर्व समाधिकरण की प्रथा :- इस प्रथा के अनुसार शव को जमीन में दफना दिया जाता था। (बाय ही-मृतकों के साथ उनके वस्तुओं की आवश्यक वस्तुएँ भी रख दी जाती थी।)
- (ii) आश्रिक समाधिकरण :- इस विधि में शव को कुछ समय तक किसी खुले स्थान पर रख दिया जाता था। पशु-पक्षियों के जानों के पश्चात् वृथा द्वारा अवशेष दफना दिया जाता था।
- (iii) दाह-कर्म की प्रथा :- इस व्यवस्था के अनुसार शव को अग्नि के पुर्ण

कार दिया जाता था। अलैडि की रीति प्रजातियों सिंधु-सभ्यता में प्रचलित थी, परंतु यह निश्चित कदा काल है कि इस कर्म में किस प्रकार की प्रथा प्रचलित थी।

(Handwritten signature)